

# *SIN CITY*

ARCHITECTURE  
SYSTEM CARD

PC COMPATIBLES

INFO G R A M E S



## CONTENTS

English .....	4
Français .....	9
Deutsch .....	14
Italiano .....	19





## SYSTEM INFO AND INSTALLATION GUIDE

### HARDWARE REQUIRED

IBM or 100% compatible computer  
 512K RAM (640K to run high-res EGA/VGA & MCGA colour graphics)  
 1 Floppy disk drive  
 Graphics card (EGA, VGA, CGA, Hercules)  
 Colour or monochrome monitor  
 2nd floppy drive or hard disk optional  
 IBM or Epson printer optional  
 Mouse or Joystick optional  
 COVOX Sound Master board optional

### SOFTWARE REQUIRED

MS- or PC-DOS 2.0 or later  
 SimCity, The City Simulator - installed  
 (If you do not already have an installed version of SimCity, please install it first, then install these graphics sets. See the SimCity manual for installation instructions.)

### INSTALLATION GUIDE

Before you can use these Graphics Sets, they must be installed. There are two installation programs.

- **INSTALL** is the program that everyone will need. It updates your SimCity program and installs the new graphics sets to either your hard or floppy drive. Once you have completed the installation, you will be able to switch between graphics sets from within SimCity.
- **SETTINGS** is for special installations and configurations. If you change your computer's hardware configuration or if you want to install more than one graphics mode you will need to use the **SETTINGS** program.

### WHAT YOU NEED

In order to complete the installation, you will need to know:

- Whether you are installing to a hard disk or to floppy disks.
- What drive and what subdirectory (hard disk users only) your current SimCity files are in.

In addition, you will need the following

#### For FLOPPY installation:

- Your original SimCity disks.
- The SimCity Graphics disks.
- Your SimCity Play disk (installed with the original disks)
- Two blank formatted disks.

#### For HARD DISK installation:

- The SimCity Graphics disks.
- Up to 100K free hard disk space for each new graphics set you install.

### INSTALLING TO A HARD DISK

- Make sure you already have installed a copy of SimCity on your hard drive. If not, please install SimCity, then come back.
- Place your SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL DISK in your drive and type **INSTALL** <return>.
- Enter which drive you are installing FROM (the drive your Install disk is currently in: A: or B:).
- For the installation TYPE, select **HARD DISK**.
- Enter the PATH where your SimCity files are located. Usually, your SimCity files are in the path C:\SIMCITY. If this is the case, just press **RETURN**. If your SimCity files are not in C:\SIMCITY, use the backspace key to erase it, then type in the correct path and hit **RETURN**.
- Use the arrow keys to highlight any or all of the alternate architecture graphics for installation. If you have the space available on your hard disk, we recommend installing them all.
- The program will begin transferring your new graphics files to your SimCity sub-directory. Switch floppy disks when requested.
- You are now ready to play! To run your SimCity program with new graphics, make sure you are in the SimCity subdirectory, type **SIMCITY** at the prompt and hit **RETURN**.
- To change graphics, open the **SYSTEM** menu and select **LOAD GRAPHICS**. Next select an alternate architecture and watch as your city transforms to a new era!

### INSTALLING TO FLOPPY DISKS

- Make sure you have already installed a copy of SimCity to a floppy disk (created with the original program disks). If not please install SimCity, then come back.
- Format two **BLANK** floppies, if you haven't already done so, and affix stickers labelled as following: **CLASSIC GRAPHICS DISK** and **SCENARIO DISK**

**IMPORTANT!** Please have all of your disks ready before you begin the install program!



- Place the SIMCITY GRAPHICS INSTALL DISK in your drive and type INSTALL <return>
- Enter which drive you are installing FROM (the drive your Install disk is currently in: A: or B:).
- For the installation TYPE, select FLOPPY DISKS.
- Enter which drive you are installing TO (A: or B:).
- The program will now begin building the needed disks. Please insert the correct disks when prompted.
- You are now ready to play! To run your SimCity program with new graphics, place your updated SimCity Play disk in the drive, type SIMCITY at the prompt and hit RETURN. SimCity will prompt you for the necessary disks required for startup. You will always need two floppy disks to start SimCity.
- To change graphics, open the SYSTEM menu and select LOADGRAPHICS. Insert the new graphics disk in the drive and watch as your city transforms to a new era!

**Note:** We suggest that you make backup copies of your SimCity Architecture disks. You may play from the originals, but we recommend you play from backup copies and store your originals in a safe place.

## THE SETTINGS PROGRAM

This program allows you to update your configuration file which contains the information about your video mode, control device (joystick or mouse), and sound type. If you change the hardware configuration of your system, you can use the SETTINGS program to update SimCity without a complete re-installation process. Those of you with "fancy-shmancy" video cards can also use SETTINGS to install more than one graphics mode (i.e. high-res EGA/VGA and MCGA).

Before you run SETTINGS, be sure you know:

- The video mode you want (EGA, VGA, CGA, etc.)
- The control device you are going to use  
(Note: if you are using a mouse, choose the "no joystick" option!)
- The type of sound you will use (IBM, TANDY or COVOX)

## RUNNING SETTINGS

You must run INSTALL, before using SETTINGS.

**Floppy Users:** Insert the SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL DISK in the drive, type SETTINGS at the prompt, and hit RETURN.

**Hard Drive Users:** Make sure you are in the SimCity subdirectory or in the subdirectory from which you normally play the game. Type SETTINGS at the prompt and hit RETURN.

For the disk TYPE, select the type of drive from which you play SimCity. HARD or FLOPPY disks.

**For Hard Drive users,** enter the PATH where your SimCity files are located. If your SimCity files are in C:\SIMCITY, press RETURN. If your SimCity files are not in C:\SIMCITY, use the backspace key to erase it, then type in the correct path and hit RETURN.

**For Floppy Disk users,** insert your SimCity Play disk and enter the correct drive (A: or B:).

Next, select the video mode you have. Our program will detect and highlight the video mode SimCity is currently using. If you need to change this default selection, use the arrow keys to highlight the correct choice and hit RETURN.

Next, select the joystick and sound settings.

After you've finished updating your settings be sure to highlight the "Quit and Save Changes" option to exit SETTINGS.

## ADDITIONAL INFORMATION

### VIDEO MODES

Hercules monochrome graphics (720 x 348 resolution) - Many older machines, Zeniths, and laptops use Hercules graphics.

CGA monochrome (640 x 200 resolution) - Many older IBM compatibles and Tandys use this mode. SimCity does not support CGA in colour.

Most Tandy computers have the capability to run in the Tandy 16 colour graphics mode, but some models only have CGA, and must use the CGA (monochrome) option, even though your monitor is capable of colour.

EGA high-res monochrome (640 x 350 resolution) - For EGA graphics cards with 128K of on-board memory.

EGA low-res 16 colour (320 x 200 resolution) - For EGA graphics cards with 128K of on-board memory.

EGA/VGA high-res colour (640 x 350 resolution) - For EGA and VGA graphic cards with 256K on-board memory. This is our highest quality mode for EGA/VGA systems.

VGA/MCGA high-res monochrome (640 x 480 resolution) - This is a very crisp monochrome mode for monochrome-only systems.

VGA/MCGA low-res 256 colour (320 x 200 resolution) - Most IBM PS/2 model 25 computers have MCGA graphics.

### JOYSTICK

If you are using the keyboard or a mouse, select "NO JOYSTICK". Otherwise select the type of joystick you plan to use.



**SOUND**

IBM - Most IBM computers and compatibles use this setting.

Tandy Sound - This setting is for Tandy computers with the Tandy Digital Sound capability.

**Note:** not all Tandys use Tandy Digital Sound; these systems would use the standard IBM setting. Also, on some Tandy machines, you cannot use the digital sound and a joystick at the same time.

COVOX - The COVOX Sound Master board comes with the Channel set to 1. If you haven't modified the default settings you should use Channel 1.

**TERRAIN EDITOR**

While creating or editing a city terrain using your Terrain Editor program (not included) you can only view your cities with the original SimCity Classic Graphics. However, you may create or edit a terrain with the Terrain Editor, save it, then load it into SimCity. You will then view your terrain in the currently active graphics set.

**INFOS SYSTEME ET GUIDE D'INSTALLATION****MATERIEL NECESSAIRE**

Ordinateur IBM ou 100% compatible  
 512K RAM (640 pour graphismes EGA/VGA & MCGA haute résolution)  
 1 Lecteur de disquettes  
 Carte graphique (EGA, VGA, CGA, Hercules)  
 Moniteur couleur ou monochrome  
 2ème lecteur de disquettes ou disque dur facultatif  
 Imprimante IBM ou Epson facultative  
 Souris ou Joystick facultatif  
 Carte COVOX Sound Master facultatif

**LOGICIELS NECESSAIRES**

MS-DOS ou PC-DOS 2.0 ou version plus récente  
 SimCity, The City Simulator - installé  
 (Si vous n'avez pas encore installé une version de SimCity, veuillez l'installer d'abord, puis installez ces graphismes. Consultez le manuel de SimCity pour les instructions d'installation.)

**GUIDE D'INSTALLATION**

Avant de pouvoir utiliser les graphismes, ils doivent être installés. Il y a deux programmes d'installation.

- **INSTALL** est le programme dont tout le monde aura besoin. Il remettra à jour votre programme SimCity et installe les nouveaux graphismes soit sur votre disque dur soit sur disquettes. L'installation terminée, vous pourrez passer d'un ensemble de graphismes à un autre à partir de SimCity.
- **SETTINGS** est prévu pour les installations et configurations spéciales. Si vous changez la configuration de votre ordinateur ou si vous voulez installer plus d'un mode graphique, vous devrez utiliser le programme SETTINGS.

**CE DONT VOUS AUREZ BESOIN**

Pour pouvoir effectuer l'installation, vous devez savoir :

- Si vous installez vers un disque dur ou sur disquettes.
- Dans quelle unité et quel sous-répertoire (pour utilisateurs de disque dur seulement) se trouvent vos fichiers SimCity.



En outre vous aurez besoin des choses suivantes :

**Pour installation sur disquettes :**

- Les disquettes originales de SimCity
- Les disquettes SimCity Architecture
- La disquette de jeu SimCity (installée à partir des disquettes originales)
- Deux disquettes vierges formatées.

**Pour installation sur disque dur :**

- Les disquettes SimCity Architecture
- Jusqu'à 110K d'espace libre sur disque dur par ensemble de graphismes à installer.

## INSTALLATION SUR DISQUE DUR

- Assurez-vous que vous avez déjà installé une copie de SimCity sur votre disque dur. Sinon, veuillez installer SimCity, puis revenez.
- Insérez votre disquette SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL dans le lecteur et tapez INSTALL <return>.
- Indiquez A PARTIR de quelle unité vous installez (le lecteur dans lequel se trouve votre disquette actuellement est A: ou B:).
- Pour le TYPE d'installation, sélectionnez HARD DISK.
- Entrez le chemin (PATH) sous lequel se trouvent vos fichiers SimCity. Normalement vos fichiers SimCity sont dans C:\SIMCITY. Si c'est le cas, vous n'avez qu'à appuyer sur RETURN. Si vos fichiers SimCity ne sont pas dans C:\SIMCITY, utilisez la touche BACKSPACE pour effacer le chemin, puis tapez le chemin correct et appuyez sur RETURN.
- Utilisez les touches fléchées pour marquer une partie ou tous les graphismes à installer. Si vous avez suffisamment d'espace libre sur le disque dur, nous vous recommandons de les installer tous.
- Le programme commencera à transférer vos nouveaux fichiers graphiques vers le sous-répertoire de SimCity. Changez les disquettes, lorsque le programme le demande.
- Maintenant vous êtes prêt à jouer !  
Pour lancer le programme SimCity avec les nouveaux graphismes, assurez-vous que vous êtes dans le bon répertoire. Tapez SIMCITY sur la ligne de commande et appuyez sur RETURN.
- Pour changer de graphismes, ouvrez le menu SYSTEM et sélectionnez LOAD GRAPHICS. Puis sélectionnez une autre architecture et regardez comment votre ville se transforme !

## INSTALLATION SUR DISQUETTES

- Assurez-vous que vous avez déjà installé une copie de SimCity sur disquette (créée à partir des disquettes originales du programme). Sinon, veuillez installer SimCity, puis revenez.
- Formatez deux disquettes VIERGES (si ce n'est déjà fait) et appliquez des stickers intitulés comme suit:  
CLASSIC GRAPHICS DISK et SCENARIO DISK.

**ATTENTION Ayez toutes les disquettes sous la main avant de démarrer le programme d'installation!**

- Insérez votre disquette SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL dans le lecteur et tapez INSTALL <return>.
- Indiquez A PARTIR de quelle unité vous installez (le lecteur dans lequel se trouve votre disquette actuellement est A: ou B:).
- Pour le TYPE d'installation, sélectionnez FLOPPY DISKS.
- Indiquez VERS quelle unité vous installez (A: ou B:).
- Le programme commencera alors d'organiser les disquettes nécessaires. Veuillez insérer les disquettes correspondantes lorsqu'on vous le demande.
- Maintenant vous êtes prêt à jouer ! Pour lancer le programme SimCity avec les nouveaux graphismes, insérez la disquette de jeu SimCity mise à jour dans le lecteur, tapez SIMCITY sur la ligne de commande et appuyez sur RETURN.  
Le programme SimCity vous demandera les disquettes nécessaires pour le lancement. Vous aurez toujours besoin de deux disquettes pour lancer SimCity.
- Pour changer de graphismes, ouvrez le menu SYSTEM et sélectionnez LOAD GRAPHICS. Puis insérez la disquette avec les nouveaux graphismes et regardez comment votre ville se transforme !

**Note:** Nous vous recommandons de faire des copies backup de vos disquettes SimCity Architecture. Vous pouvez jouer avec les originaux, mais il vaut mieux jouer avec les copies de sécurité et garder les originaux en lieu sûr.

## LE PROGRAMME SETTINGS

Ce programme vous permet de mettre à jour votre fichier de configuration qui contient les informations concernant votre mode vidéo, l'unité de contrôle (joystick ou souris) et le type de bruitage. Si vous changez la configuration de votre système, vous pouvez utiliser le programme SETTINGS pour mettre à jour SimCity sans refaire l'installation complète. Ceux d'entre vous qui ont des cartes vidéo "bidule-chouette" pourront utiliser aussi SETTINGS pour installer plus d'un mode graphique (ex : EGA/VGA et MCGA haute résolution).



**Avant de lancer SETTINGS, vous devez être sûr de connaître:**

- Le mode vidéo désiré (EGA, VGA, CGA, etc.)
- L'unité de contrôle que vous allez utiliser.  
(Note: si vous utilisez une souris, choisissez l'option "No joystick" !)
- Le type de bruitage (IBM, TANDY ou COVOX).

**LANCEMENT DE SETTINGS**

Vous devez lancer INSTALL, avant de lancer SETTING.

**Utilisateurs de disquettes:** Insérez la disquette SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL dans le lecteur, tapez SETTINGS dans la ligne de commande et appuyez sur RETURN.

**Utilisateurs de disque dur:** Assurez-vous que vous êtes situé dans le sous-répertoire SimCity ou le sous-répertoire à partir duquel vous lancez le jeu. Tapez SETTINGS sur la ligne de commande et appuyez sur RETURN.

Pour le TYPE de disque, sélectionnez le type de l'unité, à partir de laquelle vous jouez à SimCity: HARD DISK ou FLOPPY DISKS.

**Pour les utilisateurs de disque dur:** entrez le chemin (PATH) dans lequel se trouvent les fichiers SimCity. S'ils sont dans C:\SIMCITY, appuyez sur RETURN. Sinon, utilisez la touche BACKSPACE pour effacer le chemin, puis tapez le chemin correct et appuyez sur RETURN.

Pour les utilisateurs de disquettes, insérez votre disquette de jeu SimCity et indiquez le lecteur (A: ou B:).

Ensuite, sélectionnez votre mode vidéo. Notre programme détectera et marquera le mode vidéo que SimCity utilise actuellement. Si vous êtes amené à changer cette sélection par défaut, utilisez les touches fléchées pour marquer le choix correct et appuyez sur RETURN.

Ensuite sélectionnez les options pour le joystick et les bruitages.

Une fois la mise à jour de votre configuration terminée, vous devez absolument sélectionner l'option QUIT AND SAVE CHANGES (Quitter et sauver changements) pour sortir de SETTINGS.

**INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES****MODES VIDEO**

Graphismes Hercules monochromes (résolution 720 x 348) - De nombreux anciens modèles (Zeniths) et portables utilisent les graphismes Hercules.

CGA monochrome (résolution 640 x 200) - De nombreux anciens compatibles IBM et Tandys utilisent ce mode. SimCity ne supporte pas le mode CGA couleur.

La plupart des ordinateurs Tandy ont la possibilité de fonctionner en mode graphique Tandy 16 couleurs, mais quelques modèles n'ont que le CGA et doivent utiliser l'option CGA monochrome, même si vous avez un moniteur couleur.

EGA haute résolution monochrome (résolution 640 x 350) - Pour cartes EGA avec 128K de mémoire vidéo.

EGA basse résolution couleur (résolution 320 x 200) - Pour cartes EGA avec 128K de mémoire vidéo.

EGA/VGA haute résolution 16 couleurs (résolution 640 x 350) - Pour cartes EGA et VGA avec 256K de mémoire vidéo. C'est notre mode meilleure qualité pour les systèmes équipés en EGA/VGA.

VGA/MCGA haute résolution monochrome (résolution 640 x 480) - C'est un mode monochrome très fin pour les systèmes qui n'ont que le mode monochrome.

VGA/MCGA haute résolution 256 couleurs (résolution 320 x 200) - La plupart des ordinateurs IBM PS/2 modèle 25 ont des graphismes MCGA.

**JOYSTICK**

Si vous utilisez le clavier ou une souris sélectionnez "NO JOYSTICK". Sinon sélectionnez le type de joystick que vous pensez utiliser.

**BRUITAGE**

IBM - La plupart des ordinateurs IBM et compatibles utilisent ce type de bruitage.

TANDY - Cette option est prévue pour les ordinateurs Tandy avec Tandy Digital Sound.

**Note :** Tous les Tandys n'utilisent pas forcément Tandy Digital Sound ; ces ordinateurs utilisent généralement le standard IBM. En outre sur certaines machines Tandy, vous ne pouvez pas utiliser à la fois et le son digital et le joystick.

COVOX - La carte COVOX SOUND MASTER utilise la voie 1 par défaut. Si vous n'avez pas changé le réglage par défaut, vous devriez utiliser la voie 1.

**TERRAIN EDITOR**

Quand vous créez le terrain de votre ville avec le programme Terrain Editor (non fourni avec SimCity Architecture), vous ne pouvez visualiser vos villes qu'avec les graphismes originaux de SimCity.

Par contre, vous pouvez créer ou éditer un terrain avec Terrain Editor, le sauvegarder, puis le charger dans SimCity. Vous pourrez alors visualiser votre terrain avec les graphismes courants.



## SYSTEMINFO UND INSTALLATIONSANLEITUNG

### ERFORDERLICHE HARDWARE

IBM oder 100% kompatibler Computer  
 512KB RAM (640K für EGA/VGA & MCGA hochauflösende Farbgraphik)  
 1 Diskettenlaufwerk  
 Graphikkarte (EGA, VGA, CGA, Hercules)  
 Farb- oder Monochrommonitor  
 2. Diskettenlaufwerk oder Festplatte wahlfrei  
 IBM- oder Epson-drucker wahlfrei  
 Maus oder Joystick wahlfrei  
 COVOX Sound Master wahlfrei

### ERFORDERLICHE SOFTWARE

MS- oder PC-DOS 2.0 oder spätere Version  
 SimCity, The City Simulator - installiert  
 (Sollten Sie noch keine SimCity-Version installiert haben, holen Sie dies bitte nach, dann installieren Sie die Graphiksets. Schlagen Sie im Handbuch von SimCity nach zwecks Installationsanleitungen).

### INSTALLATIONSANLEITUNG

Bevor Sie die Graphiksets verwenden können, müssen diese installiert werden. Es gibt zwei Installationsprogramme:

- **INSTALL** ist das Programm, das jedermann brauchen wird. Es bringt Ihr SimCity-Programm auf den letzten Stand und installiert die neuen Graphiksets sowohl auf Festplatte als auch auf Diskette. Sobald Sie die Installation beendet haben, können Sie zwischen den Graphiksets in SimCity umschalten.
- **SETTINGS** ist für spezielle Installationen und Konfigurationen gedacht. Wenn Sie die Hardwarekonfiguration Ihres Computers ändern oder mehr als einen Graphikmodus installieren wollen, benötigen Sie das Programm **SETTINGS**.

### WAS SIE BENÖTIGEN

Um die Installation vorzunehmen, müssen Sie zuerst wissen:

- Ob Sie auf eine Festplatte oder auf Disketten installieren.
- In welchem Laufwerk und Unterverzeichnis (nur für Festplattenbesitzer) sich die SimCity-Dateien befinden.

Außerdem benötigen Sie folgendes:

### FÜR FLOPPY-INSTALLATION:

- Die Original-SimCity-Disketten
- Die SimCity-Architecture-Disketten
- Die SimCity-Spieldiskette (anhand der Originaldisketten installiert)
- Zwei formatierte Leerdisketten.

### FÜR FESTPLATTENINSTALLATION

- Die SimCity-Architecture-Disketten
- Bis zu 110KB Freiraum auf Festplatte je Graphikset.

### FESTPLATTENINSTALLATION

- Vergewissern Sie sich, daß Sie bereits eine Kopie von SimCity auf die Festplatte installiert haben. Wenn nicht, holen Sie dies zuerst nach.
- Legen Sie die Diskette **SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL** in das Laufwerk und tippen Sie **INSTALL <return>**.
- Geben Sie das Laufwerk an, **VON** dem aus Sie die Installation vornehmen (das Laufwerk, in dem sich Ihre Installationsdiskette befindet ist **A:** oder **B:**).
- Für den Installationstyp (**TYPE**), wählen Sie **HARD DISK**.
- Geben Sie den Pfad (**PATH**) für das Verzeichnis an, in dem sich Ihre SimCity-Dateien befinden.

Normalerweise sind Ihre Dateien unter **C:\SIMCITY** eingetragen. Wenn dies der Fall ist, brauchen Sie nur auf **RETURN** zu drücken. Sollten Ihre SimCity-Dateien nicht in **C:\SIMCITY** sein, verwenden Sie die Taste **BACKSPACE**, um den Pfad zu löschen, dann tippen Sie den richtigen Pfad ein, und drücken Sie auf **RETURN**.

- Verwenden Sie die Pfeiltasten, um eine oder alle Architekturgraphiken für die Installation zu markieren.  
Sollten Sie über genug Freiraum auf der Festplatte verfügen, empfehlen wir Ihnen, alle zu installieren.
- Das Programm wird mit dem Transfer der neuen Graphikdateien beginnen. Wechseln Sie die Disketten, wenn angefordert.
- Nun sind Sie spielbereit! Um SimCity mit einer neuen Graphik zu starten, vergewissern Sie sich, daß Sie im Unterverzeichnis von SimCity sind. Tippen Sie **SIMCITY** in die Kommandozeile ein, und drücken Sie auf **RETURN**.
- Um die Graphik zu wechseln, öffnen Sie das **SYSTEM-Menü**, und wählen Sie **LOAD GRAPHICS**.  
Danach wählen Sie die neue Architektur, und sehen Sie zu, wie sich Ihre Stadt verwandelt.



## FLOPPYINSTALLATION

- Vergewissern Sie sich, daß Sie bereits eine Kopie von SimCity auf eine Diskette installiert haben (die anhand der Originalprogrammdisketten angelegt wurde). Wenn nicht, holen Sie dies zuerst nach.
- Formatieren Sie zwei Leerdisketten (falls Sie es noch nicht gemacht haben), und bringen Sie wie folgt beschriftete Aufkleber an:  
CLASSIC GRAPHICS DISK und SCENARIO DISK

**ACHTUNG! Halten Sie all diese Disketten bereit, bevor Sie die Installation in Angriff nehmen!**

- Legen Sie die Diskette SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL in das Laufwerk und tippen Sie INSTALL <return>.
- Geben Sie das Laufwerk an, VON dem aus Sie die Installation vornehmen (das Laufwerk, in dem sich Ihre Installationsdiskette befindet ist A: oder B:).
- Für den Installationstyp (TYPE), wählen Sie FLOPPY DISK.
- Geben Sie das Laufwerk an, AUF das Sie installieren (A: oder B:).
- Das Programm wird beginnen, die nötigen Disketten anzulegen. Legen Sie jeweils die angeforderten Disketten ein.
- Nun sind Sie spielbereit! Um SimCity mit einer neuen Graphik zu starten, legen Sie die neue SimCity- Spieldiskette ein, tippen Sie SIMCITY in die Kommandozeile ein, und drücken Sie auf RETURN. SimCity wird Sie auffordern, die entsprechenden Disketten für den Programmstart einzulegen. Sie werden immer zwei Disketten benötigen, um SimCity zu starten.
- Um die Graphik zu wechseln, öffnen Sie das SYSTEM-Menü und wählen Sie LOAD GRAPHICS. Legen Sie die neue Graphikdiskette ein, und sehen Sie zu, wie sich Ihre Stadt verwandelt.

**HINWEIS:** Wir empfehlen Ihnen, Backup-Kopien von Ihren SimCity-Architecture-Disketten anzulegen. Sie können natürlich mit dem Original spielen, wir raten Ihnen aber, die Kopien zu verwenden und die Originale an einem sicheren Platz aufzubewahren.

## DAS SETTINGS-PROGRAMM

Dieses Programm ermöglicht, Ihre Konfigurationsdatei auf den letzten Stand zu bringen, die die Information über Ihren Videomodus, die Steuereinheit (Joystick oder Maus) und den Soundtyp enthält. Wenn Sie die Hardware-Konfiguration Ihres Systems ändern, können Sie das SETTINGS-Programm verwenden, um SimCity auf den neuesten Stand zu bringen, ohne eine vollständige Neuinstallation vorzunehmen. Diejenigen mit "Dingsbums-Videokarten" können SETTINGS auch verwenden, um mehr als nur einen Graphikmodus zu installieren (z.B. hochauflösende EGA/VGA und MCGA).

## Bevor Sie SETTINGS starten, müssen Sie wissen:

- Welchen oder welche Videomodi Sie wollen (EGA, VGA, CGA, usw.)
- Welche Steuereinheit Sie verwenden.  
(Hinweis: wenn Sie eine Maus verwenden, wählen Sie die Option "No Joystick"!)
- Welchen Soundtyp Sie haben wollen (IBM, TANDY, oder COVOX).

## SETTINGS STARTEN

Bevor Sie SETTINGS starten, müssen Sie INSTALL starten.

**Floppyverwender:** Legen Sie die Diskette SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL ein, tippen Sie SETTINGS in die Kommandozeile ein, und drücken Sie auf RETURN.

**Festplattenverwender:** Vergewissern Sie sich, daß Sie im Unterverzeichnis SIMCITY oder im Unterverzeichnis sind, von dem Sie normalerweise das Spiel starten. Tippen Sie SETTINGS in die Kommandozeile ein, und drücken Sie auf RETURN.  
Wählen Sie den Typ des Laufwerks (TYPE), von dem Sie SimCity starten. HARD DISK oder FLOPPY DISKS.

**Die Festplattenverwender** müssen den PFAD (PATH) eingeben, in dem sich ihre SimCity-Dateien befinden. Wenn sich die SimCity-Dateien in C:\SIMCITY befinden, drücken Sie RETURN. Sollten sich die SimCity-Dateien nicht in C:\SIMCITY befinden, verwenden Sie die Taste BACKSPACE, um den Pfad zu löschen, geben Sie den richtigen an, und drücken Sie auf RETURN.

**Die Floppyverwender** müssen die SimCity-Spieldiskette einlegen und das richtige Laufwerk angeben (A: oder B:).

Als dann wählen Sie Ihren Videomodus. Unser Programm wird den Videomodus, den SimCity bislang benutzt, ermitteln und markieren.

Wenn Sie diese Standardwahl ändern wollen, verwenden Sie die Pfeiltasten, um die richtige Wahl zu markieren, und drücken Sie auf RETURN.

Dann wählen Sie den Angaben bezüglich Joystick und Sound. Wenn Sie mit den Änderungen fertig sind, markieren Sie die Option QUIT AND SAVE CHANGES, um SETTINGS zu beenden.

## ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

### VIDEOMODI

Hercules Monochromgraphik (Auflösung 720 x 348) - Zahlreiche ältere Modelle, Zenith und Laptops verwenden den Herculesmodus.

CGA monochrom (Auflösung 640 x 200) - Zahlreiche ältere IBM-Kompatible und Tandys verwenden diesen Modus. SimCity unterstützt nicht CGA in Farbe.

Die meisten Tandycomputer verwenden den Tandy-16-Farben-Modus, aber manche Modelle verfügen nur über CGA und müssen die CGA-Monochrom-Option verwenden, auch wenn Sie einen Farbmonitor besitzen.



Hochauflösende EGA-Monochromgraphik (Auflösung 640 x 350) - Für EGA-Karten mit 128KB im Videospeicher.

Schwachauflösende EGA-Farbgraphik (Auflösung 320 x 200) - Für EGA-Karten mit 128KB im Videospeicher.

Hochauflösende 16-Farbengraphik EGA/VGA (Auflösung 640 x 350) - Für EGA- und VGA-Karten mit 256KB im Videospeicher. Dies ist der bestmögliche Graphikmodus für EGA/VGA-Systeme.

Hochauflösende Monochromgraphik VGA/MCGA (Auflösung 640 x 480) - Dies ist ein sehr feiner Monochrommodus für Nurmonochrom-Systeme.

Schwachauflösende 256-Farben-Graphik (Auflösung 320 x 200) - Die meisten Computer der Reihe IBM PS/2 Modell 25 besitzen die MCGA-Graphik.

### JOYSTICK

Wenn Sie die Tastatur oder eine Maus verwenden, wählen Sie "NO JOYSTICK". Ansonsten wählen Sie den Typ des Joysticks, den Sie zu verwenden gedenken.

### SOUND

IBM - Die meisten IBM-Computer und Kompatiblen unterstützen diesen Modus.

TANDY SOUND - Diese Option dient den Tandy-Computern mit Tandy Digital Sound.

**Hinweis:** nicht alle Tandys verwenden Tandy Digital Sound; für solche Systeme sollten Sie den Standard-IBM-Modus wählen. Außerdem können Sie auf manchen Tandygeräten nicht Digital Sound und Joystick gleichzeitig verwenden.

COVOX - Die Covox-Sound-Master-Karte ist meist auf Kanal 1 eingestellt. Sollten Sie die Standardeinstellung nicht geändert haben, sollten Sie Kanal 1 verwenden.

### TERRAIN EDITOR

Wenn Sie ein Stadtgebiet mit dem Terrain Editor (nicht inbegriffen) gestalten oder editieren, können Sie die Städte vorerst nur in der ursprünglichen SimCity-Graphik anzeigen. Sie können aber ein Gelände mit dem Terrain Editor anlegen und editieren, es abspeichern und in SimCity laden. Dann können Sie Ihr Gelände mit dem gültigen Graphikset anzeigen.

## INFORMAZIONI SUL SISTEMA E GUIDA PER L'INSTALLAZIONE

### HARDWARE RICHIESTO

IBM o un computer 100% compatibile

512 Kbyte di RAM (640 Kbyte per un sistema grafico a colori EGA/VGA & MCGA ad alta risoluzione)

1 unità a dischetti

Scheda grafica (EGA, VGA, CGA, Hercules)

Monitor a colori o monocromo

Seconda unità a dischetti o disco rigido opzionali

Stampante IBM o Epson opzionale

Mouse o Joystick opzionali

Carta COVOX Sound Master opzionale

### SOFTWARE RICHIESTO

MS-DOS o PC-DOS 2.0 o più recente

SimCity, The City Simulator - già installato

(Se non avete già installato una versione di SimCity, fatelo prima di installare queste grafiche. Le istruzioni per l'installazione sono contenute nel manuale di SimCity).

### GUIDA PER L'INSTALLAZIONE

Prima di usare queste grafiche, occorre installarle. Esistono due programmi d'installazione:

• **INSTALL** è un programma di cui hanno bisogno tutti. Esso aggiorna il programma SimCity e installa le nuove grafiche o sul disco rigido o sul dischetto. Una volta terminata l'installazione, potrete passare da una grafica all'altra all'interno di SimCity.

• **SETTINGS** è utile per le installazioni e le configurazioni speciali. Se modificate la configurazione del vostro hardware o se volete installare più di un modo grafico, avrete bisogno del programma SETTINGS.

### CONDIZIONI PRELIMINARI

Per completare l'installazione, dovete sapere:

- Se state effettuando l'installazione su un disco rigido o su un dischetto
- Su quale unità a dischetti e in quale subdirectory (solo per gli utenti di disco rigido) si trovano gli archivi (file) correnti di SimCity.



Avrete inoltre bisogno del seguente materiale :

**Per l'installazione su DISCHETTO:**

- I dischetti originali di Simcity
- I dischetti di SimCity Architecture
- Il dischetto di gioco SimCity (già installato con i dischetti originali)
- Due dischetti vuoti formattati

**Per l'installazione su DISCO RIGIDO:**

- I dischetti di SimCity Architecture
- Uno spazio di 110 Kbyte sul disco rigido per ogni architettura grafica da installare

## INSTALLAZIONE SUL DISCO RIGIDO

- Verificate se avete già installato una copia di SimCity sul vostro disco rigido. In caso contrario, installate prima SimCity.
- Inserite il dischetto SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL nell'unità a dischetti e digitate INSTALL <return>.
- Impostate l'unità a dischetti A PARTIRE dalla quale fate l'installazione (l'unità del vostro dischetto Install è generalmente A: o B:).
- Per il tipo (TYPE) di installazione selezionate HARD DISK.
- Impostate il percorso (PATH) per arrivare ai file di SimCity. Generalmente i file di SimCity si trovano in C:\SIMCITY. In questo caso premete RETURN. Se i file di SimCity non si trovano in C:\SIMCITY, usate il tasto backspace per cancellare il percorso proposto, quindi digitate il percorso corretto e premete RETURN.
- Utilizzate i tasti freccia per evidenziare una o tutte le possibili architetture grafiche per l'installazione. Se avete spazio sufficiente sul disco rigido, vi consigliamo di installarle tutte.
- Il programma comincerà a trasferire i nuovi file grafici nella subdirectory SimCity. Cambiate i dischetti quando vi viene richiesto.
- Ora siete pronti per giocare. Per lanciare il programma SimCity con i nuovi file grafici, verificate se vi trovate nella subdirectory SimCity, digitate SIMCITY al prompt e premete RETURN.
- Per cambiare grafica, aprite il menù SYSTEM e selezionate LOAD GRAPHICS. Quindi selezionate un'altra architettura e notate come la vostra città cambia aspetto !

## INSTALLAZIONE SU DISCHETTI

- Verificate se avete già installato una copia di SimCity (create con i dischetti originali del programma) su un dischetto. In caso contrario installate prima SimCity.
- Se non lo avete ancora fatto, formattate due dischetti VUOTI e incollatevi le seguenti etichette: DISCHETTO GRAFICA CLASSICA e DISCHETTO SCENARIO

## **IMPORTANTE: Preparate tutti i vostri dischetti prime di avviare il programma Install.**

- Inserite il DISCHETTO SIMCITY ARCHITECTURE nell'unità a dischetti e digitate INSTALL <return>.
- Impostate l'unità a dischetti A PARTIRE dalla quale fate l'installazione (l'unità del dischetto Install è generalmente A: o B:).
- Per il tipo (TYPE) di installazione selezionate FLOPPY DISKS.
- Impostate l'unità a dischetti VERSO la quale fate l'installazione (A: o B:).
- Il programma comincerà ora a preparare i dischetti. Inserite il dischetto corretto quando vi viene richiesto.
- Ora siete pronti per giocare! Per avviare il programma SimCity con le nuove grafiche, inserite il dischetto aggiornato di SimCity Play nell'unità a dischetti, digitate SIMCITY al prompt e premete il tasto RETURN. SimCity indicherà quali sono i dischi richiesti per cominciare.  
Per avviare SimCity avrete sempre bisogno di due dischetti.
- Per cambiare il tipo di grafica aprite il menù SYSTEM e selezionate LOAD GRAPHICS. Inserite il nuovo disco grafico nell'unità a dischetti e notate come la vostra città cambia aspetto !

**Nota:** Vi suggeriamo di fare delle copie backup dei vostri dischetti SimCity Architecture. Potreste giocare a partire dall'originale, ma vi consigliamo piuttosto di giocare con le copie backup e di riporre quelle originali in luogo sicuro.

## IL PROGRAMMA SETTINGS

Questo programma permette di aggiornare il file di configurazione che contiene le informazioni sul modo video, sul dispositivo di comando (joystick o mouse) e sul tipo di suono.

Se modificate la configurazione dell'hardware del sistema, potete usare il programma SETTINGS per aggiornare SimCity senza ricominciare la procedura d'installazione. Coloro che possiedono schede grafiche dalle mille possibilità possono anche usare SETTINGS per installare più di una modalità grafica (ad es. EGA/VGA e MCGA ad alta risoluzione).

Prima di avviare SETTINGS dovete conoscere:

- Il tipo di video che volete usare (EGA, VGA, CGA, ecc.)
- Il dispositivo di comando che utilizzerete  
(Nota: se utilizzate un mouse, scegliete l'opzione "No Joystick"!)
- Il tipo di suono che desiderate usare (IBM, TANDY o COVOX)



## AVVIO DI SETTINGS

Prima di avviare SETTINGS dovete avviare INSTALL.

**Utenti di dischetti:** inserite il DISCO SIMCITY ARCHITECTURE INSTALL nell'unità a dischetti. Digitate SETTINGS al prompt e premete il tasto RETURN.

**Utenti di disco rigido:** accertatevi che vi trovate nella subdirectory SimCity o nella subdirectory in cui giocate normalmente. Digitate SETTINGS al prompt e premete il tasto RETURN.

Per il tipo (TYPE) di disco, selezionate il tipo di unità a disco a partire dalla quale volete giocare con SimCity: HARD DISK o FLOPPY DISKS.

**Se usate un disco rigido** dovete indicare il percorso (PATH) per raggiungere i file SimCity. Se i file SimCity si trovano in C:\SIMCITY, premete RETURN.

Se i file SimCity non si trovano in C:\SIMCITY, premete il tasto backspace per cancellare il percorso proposto, quindi digitate il percorso corretto e premete RETURN.

**Se usate i dischetti** dovete inserire il dischetto di gioco SimCity ed impostare l'unità a dischetti corretta (A: o B:)

Dovete ora selezionare il modo video del vostro sistema. Il nostro programma troverà e evidenzierà il modo video impostato per default. Se desiderate modificare questa selezione, evidenziate la vostra scelta servendovi dei tasti freccia, quindi premete RETURN.

Ora selezionate i parametri joystick e suono.

Dopo aver finito di aggiornare questi parametri, evidenziate l'opzione QUIT AND SAVE CHANGES per uscire da SETTINGS.

## INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI

### MODI VIDEO

Sistema grafico monocromatico Hercules (risoluzione 720 x 348) - Molti fra i primi computer, come gli Zenith, e i portatili, utilizzano il sistema grafico Hercules.

Monocromo CGA (risoluzione 640 x 200) - Molti fra i primi computer compatibili IBM e Tandy utilizzano questo modo. SimCity non supporta il CGA a colori.

Molti computer Tandy possono funzionare con la scheda grafica Tandy a 16 colori, ma alcuni modelli hanno solo il CGA e devono utilizzare l'opzione CGA (monocromatica) anche se lo schermo accetta il colore.

EGA monocromo ad alta risoluzione (risoluzione 640 x 350) - Per le schede grafiche EGA con 128 Kbyte di memoria interna.

EGA 16 colori ad alta risoluzione (risoluzione 320 x 200) - Per le schede grafiche EGA con 128 Kbyte di memoria interna.

EGA/VGA 16 colori ad alta risoluzione (risoluzione 640 x 350) - Per le schede grafiche

EGA e VGA con 256 Kbyte di memoria interna.

Si tratta del modo più sofisticato per i sistemi EGA/VGA.

VGA/MGCA monocromo ad alta risoluzione (risoluzione 640 x 480). Si tratta di un modo monocromo molto dettagliato, limitato ai sistemi monocromatici.

VGA/MCGA 256 colori ad alta risoluzione (risoluzione 320 x 200). La maggior parte dei computer IBM PS/2 modello 25 sono dotati di scheda grafica MCGA.

### JOYSTICK

Se usate la tastiera o il mouse, selezionate "NO JOYSTICK". Altrimenti selezionate il tipo di joystick che volete utilizzare.

### SUONO

IBM - La maggior parte dei computer IBM e compatibili usano questo modo.

Tandy Sound - Questo modo è destinato ai computer Tandy con prestazioni Tandy Digital Sound.

**Nota:** Non tutti i Tandy usano Tandy Digital Sound; alcuni usano lo standard IBM. Su alcuni sistemi Tandy, inoltre, non si può usare contemporaneamente il suono numerico e il joystick.

COVOX - La scheda COVOX Sound Master funziona con il canale impostato su 1. Se non avete modificato l'impostazione per default, dovrete utilizzare il Canale 1.

### TERRAIN EDITOR

Mentre state creando o modificando un terreno della città con il programma Terrain Editor (non incluso), potete vedere le città unicamente con la grafica classica di SimCity originale.

Potete tuttavia creare o modificare un terreno con il Terrain Editor, salvarlo e quindi caricarlo in SimCity. Vedrete allora il terreno nel modo grafico attivo corrente.